

附件 1:

第三届全市中小学信息技术创新与实践大赛活动方案

一、活动主题

点燃智能科技梦想 全面提升信息素养

二、活动对象

(一) 参赛组别为小学组(1-6 年级)和中学组(初中 7-9 年级、高中全年级)。

(二) 参赛学生一人一个作品,指导教师限报 1 人。

三、活动内容

(一) 竞赛工具:

小学组: 移动端图形化编程工具编程猫 Nemo 或电脑端图形化编程工具源码编辑器(Kitten)。

中学组: 移动端图形化编程工具编程猫 Nemo、电脑端图形化编程工具(源码编辑器 Kitten)或 Python 语言(海龟编辑器)。

(二) 每人限使用对应组别的一种竞赛工具参赛,根据各赛段要求,在竞赛平台(PC 端/移动端)上完成编程相关的答题、算法设计、程序编写、作品创作。

四、活动设备

(一) 手机/平板: 可正常连接到网络,能够支持最新版编程猫 Nemo。

(二) 电脑: Win 7 及以上操作系统, 参赛选手自备竞赛用笔记本电脑, 并保证比赛时笔记本电脑电量充足(可自备移动充电设备)。

五、活动流程

(一) 报名

(1) 时间为 2021 年 4 月 22 日-6 月 6 日。

(2) 登录竞赛平台 (<https://contest.codemao.cn/sanya2021>) 进行报名, 报名成功的选手获得参赛资格。

(二) 初赛

(1) 源码编辑器 Kitten(图形化编程)、海龟编辑器(Python) 初赛时间为 2021 年 4 月 22 日—5 月 31 日。

(2) 编程猫 Nemo(移动端图形化编程) 初赛时间为 2021 年 6 月 5 日—6 月 6 日。

(3) 初赛形式: 参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行限时答题, 根据成绩按照一定比例产生晋级复赛的选手。

(三) 复赛

(1) 源码编辑器 Kitten(图形化编程)、海龟编辑器(Python) 复赛时间为 2021 年 6 月 12 日。

(2) 编程猫 Nemo(移动端图形化编程) 复赛时间为 2021 年 6 月底(具体时间在信息技术教研群通知);

(3) 复赛形式: 源码编辑器 Kitten(图形化编程)、海龟编辑器(Python) 初赛的晋级选手在规定时间内登录竞赛平台进

行限时答题和命题创作；编程猫 Nemo 初赛的晋级选手在规定时间内登录竞赛平台进行限时答题。

六、活动规则

- （一）答题部分，选手登陆竞赛平台并根据答题指引进行操作。题目包括编程知识、代码阅读、命题操作等类型。
- （二）创作部分，参赛选手根据命题及参赛规则创作提交。
- （三）竞赛时长以竞赛平台公布为准。
- （四）比赛答题和创作需要选手自主完成，创作作品必须为原创，一经发现作弊或抄袭行为，取消选手参赛资格。
- （五）三亚市教育研究培训院将组建专家团队对作品进行评审，评选出的优秀作品将推荐参加全国性中小学竞赛赛事。

七、评审方式

- （一）限时答题部分评由竞赛平台系统直接进行打分；
- （二）命题创作部分评分标准如下：

项目	指标描述	分值	
主题内容	1. 作品主题明确，内容清晰完整，表达逻辑清楚	5	10
	2. 作品为作者原创，无抄袭	5	
程序设计	1. 程序设计步骤清晰，结构严谨合理，代码规范	15	30
	2. 程序设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题	15	
界面设计	1. 界面设计合理，符合用户使用习惯	10	20
	2. 素材富有特色，场景设计合理	10	

运行效果	1. 作品能正常运行，无 bug 出现	10	30
	2. 作品完整，运行流畅，有衔接，有操作指引	20	
功能实现	1. 能与实际生活相结合、可实用	5	10
	2. 操作体验良好	5	
总分			100

八、奖项设置

（一）面向学生设奖：根据竞赛成绩评选出一等奖、二等奖、三等奖。

（二）面向指导教师设奖：被辅导的学生成绩获一等奖，给辅导老师颁发“优秀指导教师奖”。

（三）面向单位设奖：对活动中组织工作得力的学校颁发“优秀组织奖”。

九、其他

（一）每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

（二）每个组别的不同工具之间的评奖单独进行。

（三）本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。